

Domínios	Ponderação	AE: Conhecimentos, Capacidades e Atitudes	Instrumentos de Avaliação
Conceitos Teóricos	20%	<ul style="list-style-type: none"> <li>Compreender os conceitos associados às diferentes dimensões da multimédia. Identificar os tipos de multimédia. Identificar os suportes de multimédia.</li> <li>Compreender os conceitos relacionados com os elementos gráficos para multimédia.</li> <li>Compreender os diversos tipos e formatos de imagem digital.</li> <li>Conhecer diferentes modelos de cor e resoluções de imagem, conforme o objetivo do produto.</li> <li>Identificar diversos formatos de áudio.</li> <li>Conhecer equipamentos de captação de som.</li> <li>Apreender os fundamentos da interatividade.</li> <li>Conhecer o enquadramento de planos e ângulos de captação de vídeo.</li> </ul>	Fichas de trabalho  Testes de avaliação
Técnica e domínio das aplicações	70%	<ul style="list-style-type: none"> <li>Utilizar ferramentas de edição de imagem vetorial e bitmap. Saber realizar operações de manipulação e edição de imagem digital.</li> <li>Integrar imagem digital num produto multimédia.</li> <li>Utilizar ferramentas de edição de áudio.</li> <li>Captar e editar som de forma a produzir áudio para suportes multimédia.</li> <li>Utilizar ferramentas de animação digital.</li> <li>Criar animação 2D ou 3D.</li> <li>Saber editar vídeo.</li> <li>Criar um guião com narrativa para vídeo.</li> </ul>	Projeto Multimédia
Criatividade e Design	10%	<ul style="list-style-type: none"> <li>Ser criativo.</li> <li>Saber relacionar cores.</li> <li>Harmonia na composição de áudio.</li> <li>Criar efeitos na montagem de vídeos.</li> </ul>	